

**Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**  
**Istituto di Istruzione Superiore "Leonardo da Vinci - Ripamonti"**  
via Belvedere, 18 – 22100 Como - tel. 031 520745 - fax 031 507194  
sito web: <http://www.davinciripamonti.gov.it>

Progetto Generazione Web 2017 – Regione Lombardia

OGGETTO: Sintesi dei corsi di aggiornamento riservati ai docenti delle scuole della rete "Web in the web" e modalità di iscrizione.

La rete di scuole è costituita da: IC CAPIAGO INTIMIANO IC CERNOBBIO IC COMO-LAGO IC COMO-NORD IC COMO-REBBIO IC FINO MORNASCO IC SAN FEDELE INTELVI IC TURATE IC VILLAGUARDIA IIS CAIO PLINIO IIS DA VINCI RIPAMONTI LICEO GIOVIO IIS PESSINA LICEO VOLTA

I corsi, che saranno attivati con un minimo di 15 iscritti, si svolgeranno fra gennaio e giugno 2017; le date e gli orari sono in via di definizione.

**MODALITA' DI ISCRIZIONE:**

i docenti interessati devono compilare entro i termini stabiliti il modulo per la richiesta di iscrizione presente sulla home page dell'I.I.S. Da Vinci Ripamonti

Chiusura delle richieste di iscrizione per il primo corso Google Apps for Education: 10 gennaio

Chiusura delle richieste di iscrizione per il secondo e terzo corso Google Apps for Education: 20 gennaio

Chiusura delle richieste di iscrizione per tutti gli altri corsi: 31 gennaio

Si raccomanda di attendere la conferma dell'iscrizione prima di presentarsi ai corsi

<b>Titolo modulo formativo</b>	<b>Competenze professionali in uscita</b>
<b>Google Apps for Education</b> <b>9 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper utilizzare gli applicativi Google a scopi didattici</li><li>• Saper creare innovazione nella gestione degli spazi e del tempo di insegnamento e apprendimento attraverso strumenti informatici</li><li>• Trasformare la pratica didattica in chiave collaborativa grazie al supporto delle tecnologie digitali</li></ul>
<b>Flipped teaching e classi virtuali</b> <b>12 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper utilizzare aule virtuali, cloud storing e piattaforme digitali a scopi didattici</li><li>• Saper creare innovazione nella gestione degli spazi e del tempo di insegnamento e apprendimento attraverso strumenti informatici</li><li>• Trasformare la pratica didattica in chiave collaborativa e laboratoriale grazie al supporto delle tecnologie digitali</li><li>• Agevolazione e semplificazione dei rapporti con famiglie e docenti</li></ul>

**Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**  
**Istituto di Istruzione Superiore "Leonardo da Vinci - Ripamonti"**

via Belvedere, 18 – 22100 Como - tel. 031 520745 - fax 031 507194

sito web: <http://www.davinciripamonti.gov.it>

Titolo modulo formativo	Competenze professionali in uscita
<b>Apprendimento cooperativo online</b> <b>9 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper utilizzare le piattaforme digitali per l'apprendimento collaborativo</li><li>• Incentivare la trasformazione dell'ambiente di apprendimento attraverso la multimedialità e la creatività condivisa</li><li>• Gestione e organizzazione di gruppi cooperativi</li><li>• Promuovere motivazione e autonomia degli studenti nella gestione del proprio processo di apprendimento</li></ul>
<b>Digital storytelling</b> <b>12 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper creare insieme agli studenti una storia di argomento didattico in formato multimediale, dal punto di vista tecnico e organizzativo</li><li>• Saper adattare in linguaggio multimediale un contenuto didattico</li><li>• Saper valutare l'efficacia in termini didattici e comunicativi di un prodotto di digital storytelling</li></ul>
<b>Diventare un e-twinner</b> <b>9 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper utilizzare aule virtuali, cloud storing e piattaforme digitali a scopi didattici</li><li>• Saper creare innovazione nella gestione degli spazi e del tempo di insegnamento e apprendimento attraverso strumenti informatici</li><li>• Trasformare la pratica didattica in chiave collaborativa e laboratoriale grazie al supporto delle tecnologie digitali</li></ul>
<b>Ottimizzare Google - la ricerca infinita</b> <b>8 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper utilizzare il motore di ricerca ottimizzandone i contenuti</li><li>• Saper navigare in modo sicuro e criptato</li><li>• Saper gestire account di e-commerce</li><li>• Saper sfruttare tutte le potenzialità messe a disposizione dal motore di ricerca come il multilanguage search applicandole ai plug in da browser</li></ul>
<b>Video editing &amp; publishing</b> <b>8 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper realizzare un video</li><li>• Saper realizzare un montaggio base</li><li>• Saper sonorizzare un prodotto</li><li>• Saper pubblicare e condividere il proprio lavoro</li></ul>
<b>Realtà aumentata e suo utilizzo in ambito educativo</b> <b>9 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper utilizzare i software indicati.</li><li>• Saper creare nuove esperienze didattiche fruibili fuori dell'aula.</li><li>• Formazione della flipped classroom.</li><li>• Saper insegnare agli studenti come creare contenuti di realtà aumentata.</li></ul>
<b>Coding e pensiero computazionale</b> <b>8 ore</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saper utilizzare gli strumenti e i software dedicati.</li><li>• Saper creare animazioni e storytelling</li><li>• Saper progettare attività didattiche con il Coding</li></ul>